Master thesis - Plan du processus de recherche

Mathilde Schibler

**Le sujet :**

* La formulation de la problématique
* Les termes à définir, préciser, éviter
* Les connaissances à aborder

**Champs de recherche :**

* Les différents types de jeux
* Les sujets abordés dans les jeux concernés par la recherche
* Les publics

**Références :** [**https://app.raindrop.io/my/44057628**](https://app.raindrop.io/my/44057628)

* Les références académiques
* Les références de personnes à interviewer
* Les références de lieu à visiter
* Les références ludiques à tester et analyser

**Le Planning :**

* Les lectures, visionnages, jeux à tester
* Les entretiens, les observations, les lieux à visiter
* La retranscription, la rédaction
* La traduction, correction
* La relecture et la mise en forme

**Le sujet :**

* La formulation de la problématique

Dans quelle mesure les dispositifs ludiques où d’incarner des minorités ou des personnes en situation de discrimination suscitent-elles de l’empathie chez la personne qui les expérimente ?

Peuvent-ils être considérés comme une mesure utile à une quête humaniste vers plus d’empathie ?

La simulation est-elle au service de l’empathie ?

Est-ce que ça aide à être plus empathique, si oui comment ?

* Les termes à définir, préciser, éviter

Simulation

Réalité virtuelle

Réalité fictive

Jeu de mise en situation

Jeu de rôle

Sensibiliser

Immersif

Jeu

Empathie

Compassion

Interactif

Expérience

Pédagogie

Jeu sérieux

Incarnation

« se faire passer pour »

* Les connaissances à aborder

L’histoire du jeu, les histoires des jeux

Une contextualisation précise de ce dont on parle

**Champs de recherche :**

* Les différents types de jeux

Les jeux où l’on se « met à la place de… »

Les jeux de rôle

Les jeux de société

Les jeux vidéo PC/console solo

Les jeux vidéo PC/console multijoueurs

Les jeux d’arcade

Les jeux mobiles

Les jeux verbaux

Les jeux sérieux

Les jeux de mouvement

…

* Les sujets abordés dans les jeux concernés par la recherche

Droits humains

Migrations

Guerres

Handicap

Genre

Origine

Orientation sexuelle

Intersectionnalité

Précarité / Pauvreté

Écologie

Capitalisme

Catastrophe naturelle

Violence

…

* Les publics

Enfants

Adolescents

Public d’exposition

Passants dans la rue

Étudiant.es du domaine concerné

Employé.es

Patronat

Tout le monde

Occident

Personne qui ne subit pas la discrimination évoquée

Proche aidant.e

Personnel soignant

Professionnel du domaine concerné

Vocation éducative

Vocation à susciter l’empathie et la compassion

Histoire de la simulation puis question du numérique

« Se mettre à la place de »

« il faut le voir pour le croire »

Opposition à la religion : prouver l’existence de Dieu c’est enlever aux croyants le pouvoir de croire

Notion de foi

Les genres : quand on voit qqn on dit monsieur ensuite on voit que c’est une femme on s’excuse

Par contre on voit qqn qui ressemble à un homme on dit monsieur et elle nous corrige et la on est dérangé : les idéaux propres comptent plus que l’identité de l’autre

Ong jeux de rôles

Jeux vidéos

Zoo

Photo de presse vs dessin de presse

Montrer via le réel ou via la figuration

Sens propre sens figuré

Objectivité vs subjectivité

Simulation douleurs de règles

—-

Ou se situe la frontière du jeu

Définir expérience immersive

Couvrir tous les champs

Éviter l’effet trop journalistique

Rencontrer des personnes qui ont participé, des adeptes, des réfractaires, des éducateur.trices, spécialistes

Pédagogie par l’expérience

Lister des mots clés à définir

“J'imagine qu'il est tentant, si le seul outil dont vous disposiez est un marteau, de tout considérer comme un clou” (Abraham Maslow en 1966). 🔨

Intro de big bang theory saison 9 episode 20

La loi des AppStore avec l’anhèles des ordis: toucher pour être impliqué > trouver l’étude qui prouve ça

Concept cyberpunk

Solar punk

Emission patron qui se fait passer

Flora simulation chaise roulante

Aller aux puces

Musée du jeu

Nécessité de mémoire : peut aider ?

Épisode culinaire Phil en Inde

Concept d’apathie

Comment captiver, faut-il captiver ?

Héloïse mémoire de master

Cicr personnes en grandeur nature pour garantir la dignité des témoignages

Ce que beauvoir dit à drucker dans son émission du dimanche à propos de la télé et de ce qu’on en fait

Jeu Bury me my love

Faire des analyses de jeux

Trouver les personnes à interviewer